



RULEBOOK 2023

INFINITY GAMES

- Los Infinity Games nacen en el 2013 de querer aprender y disfrutar del deporte en su máximo esplendor.

1. Infinity Games se conforma de una temporada dividida en dos etapas de competencia:

Online Qualifier:

Una competencia virtual que retará tu aptitud y condición física a través cinco pruebas (Tests).

Su propósito es funcionar como una etapa calificativa para ser la etapa presencial en las siguientes categorías:

- Elite individual (H/M)
- RX individual (H/M)
- Scaled (H/M)
- Beginner (H/M)

2. La competencia presencial de Infinity Games

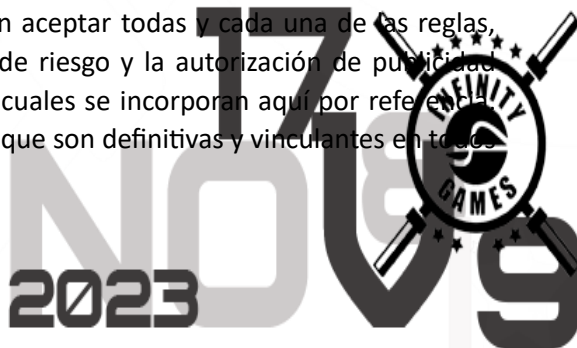
- a. Teniendo una duración de tres días, con sede en el Estado de Aguascalientes, que exhibirá a más de 1000 atletas, cientos de voluntarios y cientos de espectadores.
- b. Nuestra misión es darte una experiencia como en ninguna otra competencia, que rete tu desempeño, crecimiento, desarrollo y diversión. Las experiencias que generan un impacto, producen alegría; todas estas producen razones para perderte la oportunidad de participar.

REGLAS GENERALES

A. Para participar en cualquier etapa de los Infinity Games, todos y cada uno de los atletas (ya sea que compitan individualmente o como parte de un equipo) deben aceptar todas y cada una de las reglas, políticas y condiciones, incluyendo, entre otras, la asunción de riesgo y la autorización de publicidad (Autorización Publicitaria o Permiso de Publicidad), todas las cuales se incorporan aquí por referencia. Los atletas deben aceptar toda decisión de los Infinity Games, que son definitivas y vinculantes en todos los aspectos.



@infinitygames_ifc



B. Cualquier cambio a las reglas, políticas, condiciones, requisitos o estándares de los Infinity Games, se pueden realizar en cualquier momento y sin previo aviso. Es responsabilidad del atleta que compite, mantenerse al tanto de estos cambios y conocer las reglas, políticas, condiciones, requisitos y estándares de los Infinity Games. Para obtener la información más reciente y actualizada, consulte este documento, el Reglamento de los Infinity Games.

C. Todo atleta debe cumplir con la totalidad de las reglas, políticas, condiciones, requisitos y estándares según descritos por Infinity Games. También debe completar adecuadamente el registro y pago de su inscripción a la competencia; hacer check-in online o presencial (en la sede especificada); y utilizar las identificaciones y/o credenciales oficiales del evento en donde se especifique.

D. El uso de sustancias ilegales que mejoren el rendimiento, están estrictamente prohibidas por Infinity Games. En caso de que se descubra que un atleta está bajo la influencia o que consume dichas sustancias, durante cualquier etapa de la competencia, Infinity Games tiene el derecho de descalificar al atleta y/o anular cualquier premio obtenido bajo la influencia o durante el uso de tales sustancias. Infinity Games cumple con CrossFit Games® Official Drug-Testing Policy (Política Oficial de Pruebas de Drogas de los CrossFit Games®), que se puede encontrar aquí.

E. Política de fotografía y video

a. Fotografía y Video. Es permitido para uso personal y en los escenarios/eventos de los Infinity Games, las cámaras fotográficas y de video no profesionales y sin flash. Toda cámara (de video y fija) debe ser portátil, con lentes intercambiables o teleobjetivos de no más de 5 pulgadas de largo. No son permitidos para uso personal los monópodos, trípodes y cámaras con teleobjetivo o lentes intercambiables de más de 5 pulgadas de extensión completa (equipo de fotografía profesional). Los espectadores, asistentes, visitantes e invitados no pueden distribuir, usar, reproducir, transmitir, cargar, subir, vincular, explotar o licenciar ninguna descripción, cuenta, imagen, fotografía, película, grabación digital, de video o de audio, en su totalidad o en parte, para cualquier propósito comercial que no cuente con el consentimiento previo, expreso y escrito por parte de Infinity Games en cada caso.

b. Infinity Games tiene derecho de otorgar, a quien decida y a su discreción, las credenciales de prensa/media de Infinity Games. Estas credenciales conceden la cobertura editorial del evento y dan acceso a las áreas de relación de prensa/media con los atletas. Toda prensa/media acreditada debe estar bajo asignación editorial o contar con la autorización previa y escrita de Infinity Games. El tiempo, el área y el alcance del acceso quedará a la discreción exclusiva del Infinity Games. Infinity Games tiene derecho de revocar cualquier credencial y/o acceso de prensa/media, en cualquier momento, con o sin causa. Al igual, Infinity Games tiene el derecho y poder exclusivo y absoluto, de otorgar o negar cualquier solicitud, credencial o credenciales, en cualquier momento y bajo su discreción absoluta, por cualquier motivo o sin motivo alguno.

c. Imágenes fijas. Esta estrictamente prohibido el uso de imágenes fijas para cualquier fin comercial o de lucro. Esta permitido utilizar las imágenes fijas para fines promocionales, siempre y cuando se cuente con el permiso escrito de los atletas representados en dichas imágenes y con una autorización, por escrito, de Infinity Games. Las fotografías son para uso personal o editorial. Cualquier otro uso, como comercial o promocional, entre otros, queda estrictamente prohibido.

d. Grabaciones de video. Esta estrictamente prohibido el uso de grabaciones de video para cualquier fin comercial o de lucro. Su uso queda restringido para fines promocionales, siempre y cuando se cuente con el permiso escrito de los atletas involucrados y con una autorización por escrito de Infinity Games. Todo videoclip transmitido en línea o subido a cualquier sitio web, no debe exceder 15 segundos de duración, y en ningún caso ningún clip individual, sin importar cómo se use, distribuya, publique o muestre, debe exceder 15 segundos de duración.

e. Política de uso de drones. La operación o el uso de drones, aeronaves/sistemas voladores no tripulados y máquinas voladoras controladas por control remoto o por radio (motorizadas o no) de todos los tipos, formas y tamaños (colectivamente, "drones"), dentro de cualquier propiedad utilizada por o perteneciente a Infinity Games, está prohibido bajo todas las circunstancias, excepto con permiso previo y escrito otorgado por Infinity Games. Esta política se aplica a todos los individuos, personas, empresas y entidades comerciales e incluye, pero no se limita a promotores, inquilinos, arrendatarios, patrocinadores, visitantes e invitados. El permiso para quedarse o permanecer dentro de la propiedad utilizada o perteneciente a Infinity Games puede, a discreción de Infinity Games, ser revocado para cualquier persona que viole esta política. Además, el uso de drones, es ilegal sin la licencia adecuada, por lo que cualquier persona que se encuentre en violación estará sujeta a posibles acciones legales.

F. Equidad, justicia y conducta

a. Todos los atletas aceptan competir demostrando buen espíritu y actitud deportiva.

b. Discutir con seguridad o staff de los Infinity Games, burlarse, interrumpir, pelear o cualquier comportamiento antideportivo dentro de la etapa **Online o Presencial** que interrumpa o desprestige a los Infinity Games, a la competencia, a los espectadores, a otros competidores o a los patrocinadores del evento, según determine los Infinity Games, a los ojos del público espectador o de la comunidad, puede ser motivo de sanción, suspensión, descalificación, retiro del evento, descalificación de futuros eventos o acción legal.

c. No está permitida cualquier acción que afecte la competencia justa de un atleta (ej., abuso o alteración del equipo, negarse a seguir instrucciones, etc.), que interfiera con la comunicación entre el atleta y el juez del evento (ej., dispositivos de ruido externo, bocinas, etc.), impida al atleta disfrutar su experiencia, o sea perjudicial para el evento.

d. Como se describió anteriormente, Infinity Games prohíbe el uso de sustancias ilegales que mejoren el rendimiento. Si se descubre que un atleta está bajo la influencia o se encuentra utilizando tales sustancias, Infinity Games tiene el derecho de descalificar al atleta de la competencia y/o anular cualquier premio ganado bajo la influencia o durante el uso de tales sustancias.

e. Infinity Games tendrá dopaje a los ganadores de todas las categorías, si este o algún integrante del equipo, se encuentra bajo los efectos o uso de estos, se anulará el premio en su totalidad. Como se mencionó anteriormente, Infinity Games se apega a CrossFit Games® Drug Enforcement Policy.

https://www.crossfit.com/wp-content/uploads/2022/11/15110834/23CFG_DrugTesting_Program_V5.pdf

- Anabolic agents
- Street drugs
- Diuretics and other masking agents
- Peptide hormones and analogues
- Hormone and metabolic modulators
- Beta-2 agonists (permitted with prescription and TUE, and through inhalation only)

f. Este reglamento servirá de guía para los atletas, entrenadores y otros asistentes. No se pretende que sea una lista exhaustiva y no limita los derechos con los cuales los Infinity Games opera la competencia.

g. Infinity Games tiene el derecho de eliminar a cualquier atleta, entrenador, staff, voluntario, juez, visitante, invitado, partidario, compañero de equipo y/o espectador que participe, asista o vea cualquier evento patrocinado, sancionado o respaldado por Infinity Games, en cualquier momento y sin más obligación o deber para con esa persona.

h. Infinity Games tiene y puede delegar la autoridad absoluta a un director presencial del evento. Este director tendrá la última palabra en cualquier decisión no limitada a la descalificación de un atleta, retiro de un espectador o despido de cualquier persona que asiste al evento y/o etapa online.

G. Premios: Es responsabilidad exclusiva de los ganadores y/o atletas compensados presentar una identificación válida cuando se solicite, y cumplir con el pago de todos los impuestos aplicables en relación con cualquier premio, ya sea que dicho premio sea en efectivo o no. Todos los premios están sujetos a impuestos, retenciones correspondientes y al cumplimiento y aceptación, por parte del ganador del premio, de la declaración jurada del premio de Infinity Games.

H. Toda información proporcionada, desde el registro en línea, videos enviados, scores, tiempos, número de repeticiones y rondas, debe ser completamente veraz. La falta de integridad o cualquier acción que demuestre que se hizo o que hubo una intención de hacer trampa o evadir reglas de los Infinity Games, resultará en la descalificación.

3. Requisitos de participación, reembolsos y transferencias de lugar en los Infinity Games.

A. Cualquier persona capaz de realizar los entrenamientos según lo prescrito, puede inscribirse para competir como atleta (individual o en equipo), sujeto a restricciones de edad y otros requisitos de Infinity Games. Estas inscripciones también están sujetas al cumplimiento de cada atleta con las políticas, normas y reglamentos de los Infinity Games, según lo determine Infinity Games a su absoluto y exclusivo criterio.

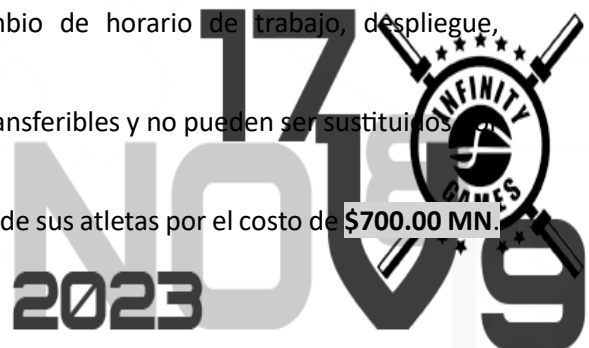
B. Todas las inscripciones son definitivas. No se permitirán devoluciones ni transferencias de lugar, independientemente del motivo (lesión, enfermedad, cambio de horario de trabajo, despliegue, embarazo, etc.).

C. Los registros de los atletas en la división individual, son intransferibles y no pueden ser sustituidos por ningún motivo.

D. En cuanto un equipo se ha registrado, puede sustituir a uno de sus atletas por el costo de \$700.00 MN.



@infinitygames_ifc



a) Solamente podrán sustituir a un atleta por equipo. Una vez que se ha utilizado su única sustitución, el equipo ya no podrá realizar más sustituciones.

b) La fecha límite para sustituir a un atleta, será un mes antes del primer día de competencia, en este caso sería el (viernes 17 de octubre del 2023 a las 23:59 PM CT).

c) Todas las sustituciones deben realizarse por correo electrónico a través de contacto@infinitygamesags.com antes de esta hora.

E. Infinity Games se reserva el derecho exclusivo y a su absoluto criterio, de poder invitar a ganadores anteriores u otros atletas, equipos, a participar en cualquier etapa de la competencia. Esta decisión puede ser tomada con el fin de preservar las tradiciones y el espíritu de Infinity Games o por cualquier otro motivo a discreción exclusiva de Infinity Games.

F. Todos los atletas deben registrarse en línea con su información real y veraz a través de infinitygamesags.com y/o cualquier plataforma de registro digital correspondiente.

G. Es responsabilidad exclusiva del atleta proporcionar información actual, veraz y verdadera, incluyendo una dirección de correo electrónico.

a) Atletas menores a 18 años deben proporcionar el consentimiento adicional del padre o tutor, durante el registro en línea. Si un atleta menor a 18 años califica y desea competir en Infinity Games, su padre o tutor debe atender y estar presente durante todo el evento.

H. Infinity Games se apega al CrossFit Games® Transgender Policy

a) El libro de reglas actual de CrossFit Games se puede encontrar aquí https://www.crossfit.com/wp-content/uploads/2022/11/15110834/23CFG_DrugTesting_Program_V5.pdf

b) Cualquier atleta que tenga preguntas o inquietudes sobre la creación de una cuenta debe comunicarse a contacto@infinitygamesags.com

4. Desglose de divisiones, qualifier e inscripciones:

A. Infinity Games Online Qualifier se conforma por un formato de competencia en individual, que en total son 4 divisiones de competencia. Infinity Games Presencial se conforma por seis divisiones en formato individual y tres divisiones en formato de equipos.

B. Para el Infinity Games Online Qualifier, son los siguientes:

a) Individual:

Elite Hombres / Mujeres

Rx Hombres/ Mujeres

Scaled Hombres / Mujeres

Beginner Hombres / Mujeres



@infinitygames_ifc



C. Para los Infinity Games etapa presencial, son los siguientes:

a) Individual

Elite Hombres / Mujeres (40 participantes c/u)

Rx Hombres / Mujeres (60 participantes c/u)

Scaled Hombres / Mujeres (50 participantes c/u)

Beginner Hombres / Mujeres (50 participantes c/u)

Teens 15-18 (Hombres / Mujeres) (20 participantes c/u)

Master 35 y más (Hombres) (30 participantes)

b) Equipos de 4 (HHH / M)

Team Rx (40)

Team Scaled (Intermedio) (60)

Team Beginners (Principiantes) (80)

D. Lineamientos Infinity Games Online Qualifier

a) Individual

1. Los atletas tendrán del 07 de septiembre al 18 de septiembre 2023 para realizar 5 Tests.

2. Todos los tests se publicarán el día jueves 07 de septiembre a las 10:00 hrs CT.

3. Todos los scores deben ser subidos a la plataforma en un lapso de 12 días naturales.

4. La fecha límite para subir su score de los tests será el 18 de septiembre a las 22:00 hrs CT.

5. La categoría individual tendrá dos categorías que se subdividen:

a). Elite/ Rx

b). Scaled /Beginner.

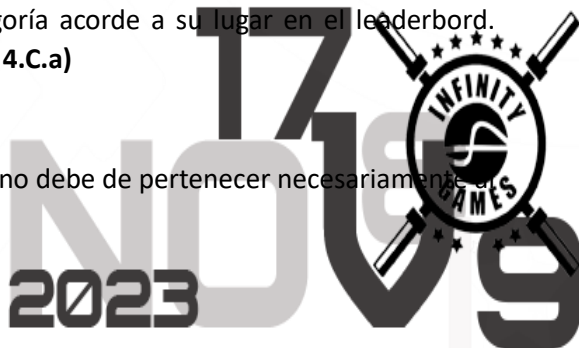
6. Los atletas que decidan participar en la Categoría Elite/ Rx tendrán el mismo tipo de pruebas y podrán encontrar su categoría acorde a su lugar en el leaderbord. Acorde a los lugares mencionados en el punto **4.C.a)**

7. Los atletas que decidan participar en la Categoría Scaled/ Beginner tendrán el mismo tipo de pruebas y podrán encontrar su categoría acorde a su lugar en el leaderbord. Acorde a los lugares mencionados en el punto **4.C.a)**

E. Lineamientos Infinity Games para los equipos.

1. Dentro del equipo de 4 personas, el equipo no debe de pertenecer necesariamente al mismo gimnasio.

@infinitygames_ifc



2. Un atleta será asignado como capitán del equipo. El capitán es el encargado de asegurarse que todos los integrantes de su equipo estén informados de las indicaciones. Así como emitir cualquier duda o disputa sobre alguna apelación.

F. Todo atleta que participe en individual debe de aceptar o rechazar su invitación al Infinity Games, respetando la fecha límite otorgada para aceptar o rechazar su invitación.

I. En el caso de que un atleta reciba una invitación individual, aún puede participar como parte de un equipo en el Infinity Games antes de aceptar la invitación. En caso de que vaya a competir con equipo los Infinity Games y también completó la inscripción en individual, no se podrá cancelar su lugar o recibir un reembolso por su inscripción en la división individual.

II. En caso de realizar el Infinity Games Online Qualifier en la división individual y no recibir una invitación a participar en la etapa, el atleta puede inscribirse en un equipo en la categoría correspondiente.

II. Se considera un Atleta RX aquel que:

a) Haya quedado en un lugar entre el 50 -100(Hombres) 41-60 (Mujeres) de los Infinity Games Qualifier.

IV. Ningún atleta Elite o RX puede ir en la categoría equipos Intermedio o Beginners.

G. Para toda división de equipo, no es forzoso que pertenezcan al mismo.

H. Cada equipo asignará y registrará a un capitán. Este, será responsable de todos y será el que firme la papeleta de scores, en nombre del equipo.

I) En caso de que el cupo de la competencia presencial no se cubra con los equipos para las divisiones RX, Intermedio y Beginner. Infinity Games podrá cancelar la categoría y podrá ofrecer un lugar a los atletas en la categoría individual, los cuales en automático **NO** tendrán derecho a final, podio o cualquier premio económico.

J. Sustitución de integrante

a) Solo pueden tener un cambio de atleta por equipo:

I. Costo: \$700.00 MXN (\$40 USD).

II. No se otorgarán reembolsos. Sin excepciones.

E. Como competir en Infinity Games

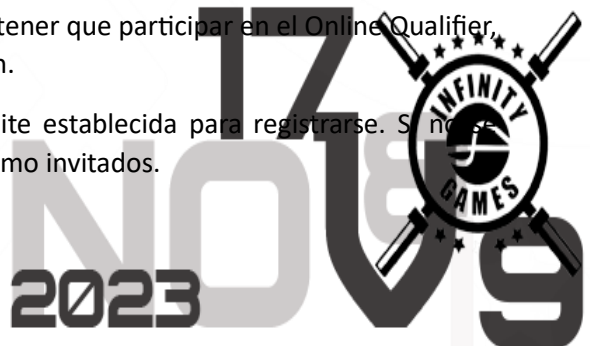
a) Por Invitación:

I. Solamente se le otorgara una invitación, sin tener que participar en el Online Qualifier, a las personas que se describen a continuación.

II. Cada atleta invitado tendrá una fecha límite establecida para registrarse. Si no se registran para esta fecha, perderán su lugar como invitados.



@infinitygames_ifc



III. Todos los atletas invitados siguen siendo responsables del costo de su inscripción personal, viaje, estancia, comida, etc.

IV. ¿Quién es invitado?

1. Todo atleta que haya calificado a las Semifinales de los CrossFit @ Games. En categoría Individual.
2. Todo atleta que haya sido Campeón Nacional dentro del CrossFit ® Open
3. Todo atleta que haya calificado a los Nobull CrossFit ® Games 2023
4. Individual Top 1 en Infinity Games 2022 categoría elite.
5. Todo atleta que haya ganado las competencias seleccionadas por el comité de Infinity Games en la categoría Elite:

a)

b)

6. Calificar para una invitación a través del Inifnity Games Online Qualifier

I. Individual:

1. Elite Hombres / Mujeres (1-40)
2. RX Hombres / Mujeres (41-101)
3. Scaled Hombres /Mujeres (1-50)
4. Beginner Hombre/ Mujeres (51-101)

7. Equipos:

1. Inscripciones Abiertas para equipos RX, Scaled y Beginner.

I. Los atletas individuales, que participan en el Infinity Games Online Qualifier y envían todos sus scores y videos requeridos, pero no pueden calificar para una división específica debido a que realizan las "versiones no prescritas" o caen fuera de una posición de calificación, son elegibles para el registro abierto en equipos.

II. Los atletas que compiten en Elite/Rx en el Online Qualifier no son elegibles para registrarse para equipo Scaled o equipo Beginner en las inscripciones abiertas de los Infinity Games. Sin embargo, si son elegibles para ir en la categoría Team Rx.

F. Número de lugares de registro abiertos:

1. Elite Mujeres (40)
2. Elite Hombres (40)



@infinitygames_ifc



3. RX Mujeres (60)
4. Rx Hombres (60)
5. Scaled Mujeres (50)
6. Scaled Hombres (50)
7. Teens Mujeres 15-17 (20)
- 8.- Teens Hombres 15-17 (20)
9. Master Hombres (30)
10. Equipos RX (40)
11. Equipos Scaled (60)
12. Equipos Beginner (80)

G. Requisitos de edad por división

1. Todas las divisiones requieren que todos los atletas tengan 15 años cumplidos al 15 de noviembre del 2023.
2. Elite Mujer 18 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.
3. Elite Hombre 18 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.
4. Equipo Rx 18 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.
5. Equipo Scaled 15 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.
6. Equipo Beginners 15 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.
7. Teens 15-17 deberán tener 15 años para el día de la competencia, pero no deberán ser mayores de 17 años para el 20 noviembre del 2023.
8. Masters 35 años cumplidos al 17 de noviembre del 2023.

H. Proceso de registro

a) Ya sea que califiquen o se inscriban a Infinity Games a través de una invitación, registro abierto o solicitud, deben completar el formulario de registro a través del enlace que se les proporcione por correo electrónico, antes de la fecha límite establecida por dicho correo.

b) Todas las fechas límite, se deben respetar. Dependiendo de cómo hayan recibido una invitación, será el marco de tiempo límite para aceptar o rechazar dicha invitación. Cada vía tiene su propio calendario de plazos. Consulte el resumen a continuación para comprender cuánto tiempo dispone cada atleta para aceptar o rechazar la invitación.

G. Los plazos de la temporada 2023 son los siguientes:

- a) Invitación directa categoría Elite (H/M) 04 agosto 2023
- b) Invitación vía Infinity Games Online Qualifier Elite/Rx (H/M) 25 septiembre 2023



@infinitygames_ifc



H. El Equipo del Infinity Games se reserva el derecho de invitar o descalificar a cualquier atleta a su discreción.

I. Registrarse en más de una división

a) Si acepta su invitación individual durante el Online Qualifier, aún puede participar en el desafío por equipos. Sin embargo, si decide competir en equipo durante el Infinity Games y ya pago su inscripción en individual, no podrá cancelar ni recibir un reembolso de dicha inscripción.

J. Costo de registro para Infinity Games Online Qualifier:

a) Divisiones individuales:

I. Preventa. -01 de junio al 31 de junio: **\$300.00 MXN (\$18 USD)**

II. Costo normal. -01 de julio al 11 de septiembre: **\$400.00 MXN (\$23 USD)**

b) No se otorgarán reembolsos. Sin excepciones.

I. Las inscripciones son específicas para la categoría individual (H/M) en su respectiva categoría

II. Los atletas que no califican para la división Elite o Rx podrán ir en el formato de equipos RX.

III. Para poder inscribirse para equipos Scaled y Beginner deberán registrarse en la página en tiempo y forma.

IV. Divisiones elegibles para Inscripción Abierta en Equipos

1. Atletas que no califiquen en Qualifier.

2. Atletas que hayan realizado los Infinity Games Online Qualifier y no hayan clasificado.

3. Atletas Teens que cumplan con la regla de edad

K. Costo de inscripción para los Infinity Games

a) En cuanto un atleta se registre tanto por invitación, calificando o durante la inscripción abierta; debe de llenar el formulario de registro, que incluye el pago de inscripción. Todo pago de inscripción se debe de hacer al momento del registro, sin excepciones.

I. Divisiones individual Elite (H/M)(3 etapas)

1. Preventa \$3,399.00 MXN (25 septiembre al 8 de octubre)

2. Etapa 1 \$3,799.00 MXN (09 de octubre al 22 de octubre)

3. Etapa 2 \$4,199.00 MXN (23 de octubre al 05 de noviembre)

II. Divisiones individual Rx (H/M)(3 etapas)



@infinitygames_ifc



1. Preventa \$2,399.00 MXN (25 septiembre al 8 de octubre)
2. Etapa 1 \$2,799.00 MXN (09 de octubre al 22 de octubre)
3. Etapa 2 \$3,199.00 MXN (23 de octubre al 05 de noviembre)

III. Divisiones individual Scaled (H/M)(3 etapas)

1. Preventa \$1,999.00 MXN (25 septiembre al 8 de octubre)
2. Etapa 1 \$2,399.00 MXN (09 de octubre al 22 de octubre)
3. Etapa 2 \$2,799.00 MXN (23 de octubre al 05 de noviembre)

IV. Divisiones individual Beginner (H/M)(3 etapas)

1. Preventa \$1,999.00 MXN (25 septiembre al 8 de octubre)
2. Etapa 1 \$2,399.00 MXN (09 de octubre al 22 de octubre)
3. Etapa 2 \$2,799.00 MXN (23 de octubre al 05 de noviembre)

II. Equipos de RX (HHHM)

1. Preventa \$6,399.00 MXN (01 de junio al 30 de junio)
2. Etapa 1 \$6,799.00 MXN (01 al 31 de julio)
3. Etapa 2 \$7,199.00 MXN (01 al 31 de agosto)
4. Etapa 3 \$7,599.00 MXN (01 al 30 de septiembre)

III. Equipos de Scaled (HHHM)

1. Preventa \$5,399.00 MXN (01 al 30 de junio)
2. Etapa 1 \$5,799.00 MXN (01 al 31 de julio)
3. Etapa 2 \$6,199.00 MXN (01 al 31 de agosto)
4. Etapa 3 \$6,699.00 MXN (01 al 30 de septiembre)

V. Equipos de Beginners (HHHM)

1. Preventa \$5,399.00 MXN (01 de junio al 30 de junio)
2. Etapa 1 \$5,799.00 MXN (01 al 31 de julio)
3. Etapa 2 \$6,399.00 MXN (01 al 31 de agosto)
4. Etapa 3 \$7,799.00 MXN (01 al 30 de septiembre)

VI. Teens (15-17) (H/M)



@infinitygames_ifc



1. Preventa \$1,999.00 MXN (01 de junio al 30 de junio)
2. Etapa 1 \$2,399.00 MXN (01 al 31 de julio)
3. Etapa 2 \$2,799.00 MXN (01 al 31 de agosto)
4. Etapa 3 \$3,199.00 MXN (01 al 30 de septiembre)

VII. Master (35+) (H/M)

1. Preventa \$2,199.00 MXN (01 al 30 de junio)
2. Etapa 1 \$2,499.00 MXN (01 al 31 de julio)
3. Etapa 2 \$2,899.00 MXN (01 al 31 de agosto)
4. Etapa 3 \$3,299.00 MXN (01 al 30 de septiembre)

5. DIRECTRICES Y NOTAS ADICIONALES

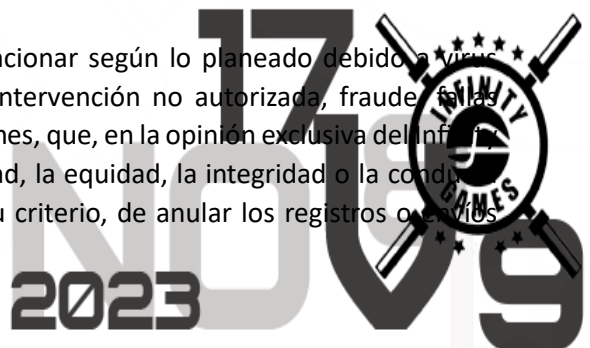
A. Infinity Games no se responsabiliza de cualquier entrada de información inexacta, ya sea causada por los usuarios del sitio web o por cualquier equipo o programación asociada o utilizada. Infinity Games no asume responsabilidad por ningún error, omisión, interrupción, eliminación, defecto o demora en la operación o transmisión de cualquier sitio web relacionado con Infinity Games, o por fallas en la línea de comunicación, o por robo o destrucción, alteración o acceso no autorizado a entradas, registros, participación y/o información registrada. Infinity Games no es responsable de cualquier mal funcionamiento técnico, de hardware o software de cualquier red telefónica o líneas telefónicas, comunicaciones electrónicas fallidas, incorrectas, inexactas, incompletas, distorsionadas o retrasadas, ya sea causadas por el remitente o por cualquier equipo o programación asociada con o utilizada por Infinity Games, sistemas informáticos en línea, servidores o proveedores, equipos de cómputo, software, fallas en la recepción de cualquier correo electrónico, envío o entrada recibida por Infinity Games debido a problemas técnicos, error humano o congestión de tráfico online, conexiones de red no disponibles en Internet o cualquier sitio web, o cualquier combinación de los mismos, incluyendo cualquier lesión o daño al equipo de cómputo del participante o de cualquier otra persona en relación con o como resultado de la participación en Infinity Games o la descarga de cualquier material relacionado con Infinity Games.

B. Infinity Games se reserva el derecho, a su criterio, de descalificar a cualquier persona que se encuentre manipulando el proceso de inscripción, registro, envío, entrega o la operación de los Infinity Games o del sitio web, o cualquier sitio web relacionado con Infinity Games; por actuar en violación de las Reglas Oficiales; o actuar con conductas antideportivas o disruptivas, o con la intención de molestar, abusar, amenazar o acosar a cualquier otra persona. Cualquier uso de métodos de entrada robóticos, macro, automáticos, programados o similares anulará todas las entradas por dichos métodos. En caso de que se disputen los registros enviados por múltiples usuarios que tengan la misma información de identificación, Infinity Games se reserva el derecho de determinar, bajo su criterio, y en acorde a las reglas, el registro correcto.

C. Si, por alguna razón, Infinity Games no puede funcionar según lo planeado debido a virus informáticos, errores, gusanos informáticos, manipulación, intervención no autorizada, fraude, fallas técnicas o cualquier otra causa fuera del control de Infinity Games, que, en la opinión exclusiva de Infinity Games, son corruptos o afectan la administración, la seguridad, la equidad, la integridad o la conducta adecuada del Infinity Games, se reservan el derecho, bajo su criterio, de anular los registros o envíos.



@infinitygames_ifc



sospechosos y/o cancelar, terminar, modificar o suspender Infinity Games y seleccionar al ganador entre todos los registros o envíos elegibles y no sospechosos, recibidos antes de la cancelación, terminación o suspensión. Infinity Games no tiene obligación de operar o producir Infinity Games (o cualquier parte del mismo).

D. En el caso de que Infinity Games se cancele, Infinity Games (o cualquier parte perteneciente o asociada) no está obligado a otorgar ningún premio en efectivo. Todas y cada una de las decisiones del Infinity Games con respecto a la elegibilidad, etapa calificativa y jueceo relacionado con Infinity Games, son definitivas y no están sujetas a impugnación o apelación. Infinity Games será propietario y no tendrá la obligación de devolver ningún material enviado como parte del proceso de la etapa calificativa o del registro para el Infinity Games.

6. PROCEDIMIENTOS ESTÁNDAR DE LA COMPETENCIA

A. Infinity Games publicará el formato para cada workout y por división y lo compartirá con todo atleta vía email y/o durante la sesión informativa de sus redes.

B. El formato de los workouts incluirá lo siguiente:

a) Movimientos requeridos:

I. Rangos iniciales y finales del movimiento.

II. Técnica, accesorios y/o equipos prohibidos, si los hubiese.

III. Ajustes por división, si los hubiese

IV. Número requerido de repeticiones y/o esquema de repetición

V. Equipo requerido

VI. Cantidad de peso requerido

1. Todos los pesos se darán a conocer en libras.

2. Es responsabilidad exclusiva del atleta usar al menos el peso exacto (es decir, si usa placas de kilogramos, el atleta deberá usar combinaciones apropiadas de placas para lograr el peso correcto).

3. Para los efectos de las competencias de los Infinity Games, las barras de levantamiento de pesas de 15 kg se considerarán de 35 libras y las barras de 20 kg se considerarán de 45 libras.

VII. Periodo de tiempo o límite de tiempo

VIII. Detalles de puntuación

IX. Pautas de filmación y presentación, si las hay.

C. El formato de puntuación se anunciará antes del inicio de la competencia.

D. El atleta o equipo con el mejor desempeño en múltiples WODS (Workout of the Day) de la competencia gana y/o sube de ranking.



@infinitygames_ifc



a) Las competencias pueden determinar al ganador por el total de puntos más alto o el total de puntos más bajo, o cualquier método o combinación de métodos que seleccione Infinity Games. Los valores de las puntuaciones para cada posición final, se darán a conocer antes del inicio del evento.

b) Los empates en la tabla de ranking general, se romperán otorgando la mejor posición al atleta o equipo que tenga el resultado más alto en cualquier workout individual. Si los atletas o equipos siguen empatados, el proceso continúa hasta el siguiente resultado individual más alto, y así sucesivamente. No se desempatarán por los resultados de un solo evento. Más de un atleta o equipo puede compartir la misma puntuación final de un evento y todos obtendrán el valor de puntos original.

c) Algunos WODS pueden tener penalizaciones de tiempo. No completar un workout en el tiempo designado puede resultar en una penalización específica por cualquier parte del workout no completado, o puede resultar en que el atleta o el equipo no avance a la siguiente etapa, independientemente de su ranking general.

d) Algunos WODS pueden tener un límite de tiempo mínimo o una cantidad mínima de repeticiones, peso o rondas requeridas para poder avanzar. Dichos mínimos se anunciarán como parte del formato de workout. El incumplimiento de uno de estos mínimos hará que el atleta no avance en la competencia.

I. Si un atleta no avanza al siguiente evento por cualquier motivo (no acabo, lesión, descalificación, etc.), será clasificado por debajo de todos los competidores que comenzaron ese evento.

II. Está prohibido escalar o modificar el workout y esto provocará que el atleta no avance.

e) Los jueces son obligatorios durante la competencia de Infinity Games y se requieren para hacer oficial cualquier resultado del evento de los Infinity Games. Los jueces no son obligatorios durante la etapa Online Qualifier; sin embargo, si su score general lo ubican en el nivel de desempeño más alto, se les pedirá que envíen/ suban un video de uno o varios workouts del Qualifier para verificar sus scores. Infinity Games recomienda que los atletas busquen apoyo en un juez o entrenador que pueda validar su score antes de enviarlo/ subirlo, para asegurar que cumplieron con todos los estándares de movimiento del workout. También se recomienda grabar todo workout por si se les piden los videos para validar sus scores.

I. Todo juez potencial debe tomar y completar el CrossFit Games® Judges Course, disponible en línea o cualquier experiencia previa actuando como juez de CrossFit®.

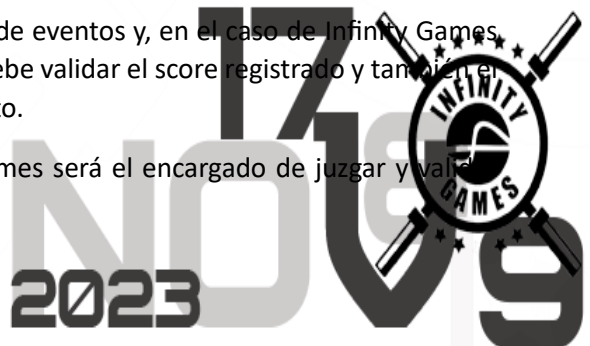
II. Los jueces son responsables de que cada atleta o equipo cumpla con los estándares de movimiento y de validar su puntuación.

III. Los "jueces", incluyen a los jueces de eventos y, en el caso de Infinity Games Online Qualifier, describen a la persona que debe validar el score registrado y también el cumplimiento de los estándares de movimiento.

IV. El equipo de jueces de Infinity Games será el encargado de juzgar y validar todos los videos enviados/subidos.



@infinitygames_ifc



V. Cualquier infracción a los estándares de movimiento o rango de movimiento, resultará en la pérdida de la(s) repetición(es).

E. Cláusula de movimiento poco común. Cualquier movimiento que sea considerado poco común, fuera de común o que se use para enmendar, acortar o cambiar el estándar o rango de movimiento aceptado, incluyendo la línea de acción de cualquier movimiento de evento, puede y será rechazado. Es responsabilidad del atleta notificar a su juez o comunicarse con Infinity Games sobre cualquier movimiento cuestionable, antes del comienzo del evento.

F. Infinity Games se reserva el derecho de otorgar excepciones a atletas que notifican (al juez o directamente a Infinity Games) sobre alguna limitación física en el rango de movimiento debido a defectos físicos previos o lesiones temporales o permanentes que sean obvias y claramente definibles. Estos casos son muy raros y se manejarán caso por caso.

a) Los jueces tienen instrucciones de no tocar o mover el equipo de competencia durante un evento, a menos que el equipo interfiera con el desempeño de otro atleta o si existe un riesgo de seguridad.

I. Incumplimiento de las instrucciones de un juez; pelear o cuestionar a un juez o al staff del evento; abusar o avergonzar públicamente a cualquier juez, staff del evento, Infinity Games, patrocinadores, espectadores, otros atletas u operadores o propietarios del lugar, según lo determinen Infinity Games (incluido el personal del evento), a su sola y absoluta discreción, puede resultar en una sanción o descalificación del atleta de un evento y/o de eventos futuros.

II. Los jueces del evento y el director de escenario o del evento, tienen la autoridad de detener o suspender a un atleta, en cualquier momento de la competencia, si él o ella siente que el atleta corre el riesgo de lesionarse gravemente a sí mismo o a otros.

III. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, será definitiva y no negociable ni está sujeta a cambios y/o modificaciones.

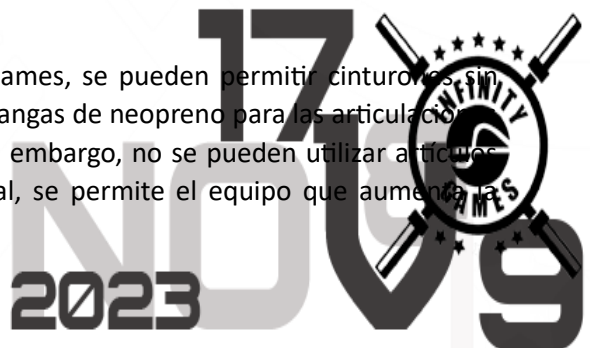
b) El atleta tiene la responsabilidad de: realizar cada workout según lo prescrito, realizar todo movimiento según los estándares, contar y completar todas las repeticiones, cumplir con los estándares de tiempo, usar el equipo requerido, usar las cargas requeridas y cumplir con todos los requisitos de presentación.

c) El atleta debe utilizar ropa adecuada para todos los eventos. Ningún atuendo debe interferir con la evaluación del evento por el juez o con la capacidad de poder ver que se esté cumpliendo con el estándar y rango de movimiento.

I. Sujeto a la aprobación previa de Infinity Games, se pueden permitir cinturones sin marca, guantes no pegajosos, cinta para las manos, mangas de neopreno para las articulaciones y ropa deportiva común, durante la competencia. Sin embargo, no se pueden utilizar artículos que asistan en el grip o soporte de peso. En general, se permite el equipo que aumente la



@infinitygames_ifc



seguridad y/o comodidad y no se permite cualquier prenda, artículo o equipo que proporcione una ventaja.

II. Los atletas no pueden recibir asistencia de material externo (agua, cinta adhesiva, magnesio, cuerda, etc.), en cuanto entren a la zona de competencia, sin importar que sean por parte de entrenadores o espectadores.

G. Proceso de apelación durante la competencia

a) Todas las apelaciones, discrepancias de puntuación o preguntas sobre las puntuaciones, deben hacerse inmediatamente después del evento en cuestión.

I. Todas las apelaciones deben realizarse con un lapso no mayor a 2 horas del evento el mismo día del evento competitivo, a través de contacto@infinitygamesags.com

II. No se aceptarán apelaciones después de la finalización de ese día de competencia.

III. En el último día de competencia, los atletas pueden apelar su score del workout final siempre y cuando sea dentro de los quince minutos después de la conclusión de su heat.

IV. Las apelaciones realizadas durante el Infinity Games Online Qualifier, deben abordarse por correo electrónico, especificando fecha y hora e incluyendo todos los datos enviados al personal de Infinity Games a contacto@infinitygamesags.com

b) Solo los atletas afectados, es decir, exclusivamente los de las divisiones individuales, el capitán de un equipo o el padre/tutor legal que represente a cualquier atleta menor de 18 años, pueden apelar un resultado. Ninguna otra persona puede apelar, en nombre de otro atleta/ equipo.

c) Los atletas no pueden apelar su propio desempeño en comparación a el desempeño o puntuación de otro atleta o equipo.

d) Para todas las consultas durante el Online Qualifier de Infinity Games, se utilizará el siguiente proceso:

I. El Atleta competidor debe notificar inmediatamente al personal de Infinity Games a través de contacto@infinitygamesags.com, sobre el resultado en cuestión, indicando su nombre y el motivo de protesta. Tenga en cuenta que las consultas se responderán en el orden en que se reciban. No se aceptarán protestas/apelaciones de puntuación realizadas por personas anónimas con respecto al desempeño de otro atleta o equipo.

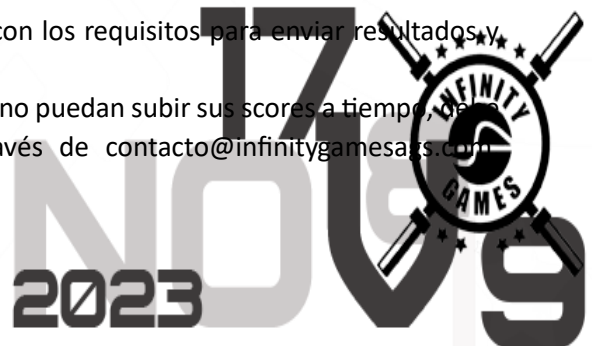
II. El staff de Infinity Games se comunicará con el atleta para determinar los hechos y definir el problema que se protesta.

III. Es responsabilidad de los atletas cumplir con los requisitos para enviar resultados y las fechas límite para subir scores.

IV. Toda falla indeterminada, o en caso de que no puedan subir sus scores a tiempo, debe comunicarse inmediatamente al personal de a través de contacto@infinitygamesags.com incluyendo fecha y hora.



@infinitygames_ifc



V. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, es definitiva y no negociables ni está sujetas a cambios o modificaciones.

VI. De ninguna manera se aceptarán scores después de la hora de cierre al menos que la plataforma tenga una falla detectada por el equipo de Infinity Games

e) Las apelaciones hechas durante el evento, protestas, discrepancias de puntaje o preguntas en cuando a decisiones finales, deben enviarse electrónicamente a través de un enlace contacto@infinitygamesags.com. Las apelaciones no serán manejadas por ningún miembro del staff o juez presente en el evento.

I. A través del formulario disponible, todas las partes involucradas tendrán la oportunidad de presentar su versión de los hechos.

II. Si el atleta/capitán de equipo firmó la hoja de score final, indica que está de acuerdo con su puntaje y tiempo para el evento. Las apelaciones realizadas después de que se haya firmado una hoja de puntuación, se considerarán inválidas y se rechazarán. III. Los atletas no pueden protestar las discrepancias relacionadas con la evaluación, la puntuación o el desempeño de otro atleta o equipo.

f) Para todas las apelaciones hechas durante el evento, protestas de eventos, discrepancias de puntaje o preguntas sobre decisiones finales, se utilizará el siguiente proceso:

I. El atleta que compite o, en el caso de un equipo, su capitán de equipo (ningún otro atleta o personas se pueden involucrar) presenta la protesta digitalmente vía el enlace web, que se proporcionará antes del fin de semana del Infinity Games.

II. El juez de la disputa revisará los hechos y tomará una decisión.

III. En el caso de que se necesite información adicional o hablar en persona, se pondrán en contacto con el atleta que apela, a través de la información proporcionada en el formulario.

IV. Cualquier decisión, tomada durante un evento y a la discreción de un juez, es definitiva y no negociable, ni está sujeta a cambios o modificaciones.

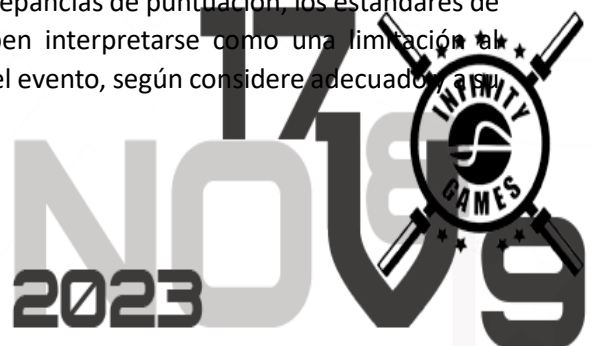
V. infinity Games tiene la autoridad final sobre todas las decisiones referentes a las apelaciones de atletas, y puede darle esta autoridad al director presente en la competencia.

VI. Videos, fotos o cualquier otra imagen tomada con celular o con cualquier otro medio, no constituirá motivos para cambiar o modificar una decisión, puntaje o registro realizado por un Juez de Evento. El director presente en la competencia y el director de escenario o su designado, pueden solicitar cualquier imagen, video o foto, pero su disponibilidad puede o no garantizar el uso o el que sea admisible en el proceso de decisión.

VII. Tanto las reglas sobre apelaciones, protestas, discrepancias de puntuación, los estándares de movimiento y de solicitudes de evaluación, no deben interpretarse como una limitación al derecho que tiene Infinity Games sobre como operar el evento, según considere adecuado a su discreción.



@infinitygames_ifc



VIII. La decisión del director de jueces y de Infinity Games, es definitiva. Esto incluye, el derecho de eliminar o descalificar a cualquier equipo o atleta a la absoluta y exclusiva discreción de Infinity Games.

IX. El Staff de Infinity Games tiene la autoridad final sobre todas las decisiones de apelación o protesta.

7. REGLAS DEL DESAFÍO EN LÍNEA (INFINITY GAMES ONLINE QUALIFIER)

A. Infinity Games Online Qualifier se compone de una serie de workouts que se publicarán en el sitio oficial de infinitygamesags.com y nuestras redes sociales.

a) Los atletas deben completar cada workout según los requisitos prescritos para ser clasificados dentro del ranking final.

b) Los atletas individuales que califiquen como los mejores de su división, serán invitados a competir en el Infinity Games en la categoría **Elite/RX y Scales/Beginner** individual.

B. Los atletas pueden repetir los entrenamientos para los Infinity Games Online Qualifier, cuantas veces deseen, siempre y cuando suban a tiempo sus resultados.

C. Cada entrenamiento tiene fecha límite para subir resultados, cuando termine, el atleta ya no podrá subir el score para ese entrenamiento.

D. Es responsabilidad exclusiva del atleta subir su score, de cada entrenamiento, a tiempo.

E. No se necesita que esté presente un juez para validar un score pero Infinity Games lo recomienda para asegurar que los puntos sean válidos y que se hizo cada movimiento siguiendo los estándares de movimiento prescritos.

F. En la etapa de clasificación Online Qualifier de los Infinity Games, el staff puede remover tu categoría si así lo cree conveniente, esta decisión será definitiva y no revocable.

G. Al subir tu score, es necesario enviar/subir el video de tu workout.

a) A los atletas que califican para una invitación al Infinity Games, deberán enviar/subir los videos de uno o más workouts del Online Qualifier. Infinity Games recomienda que todo atleta compitiendo en el Online Qualifier en busca de calificar para los Infinity Games, grabe todos sus workouts.

b) Infinity Games se reserva el derecho de solicitar el envío del video de cualquier workout, para validar el score registrado.

H. Es derecho exclusivo de Infinity Games, decidir si un score es inválido.

a) Las razones por las cuales un score se considerará como no válido, incluyen, pero no se limitan a:

- I. Violación de los estándares de movimiento.
- II. Violación del formato de workout.
- III. Contando mal las repeticiones



@infinitygames_ifc



I. Solamente en el sitio web del Infinity Games se hará disponible el Leaderboard Oficial del Online Qualifier.

J. Los atletas pueden subir su puntuación oficial para cada evento varias veces hasta la fecha límite de ese evento; la puntuación final ingresada aparecerá en la tabla de clasificación en cuanto sea validada. Además, las puntuaciones pueden ajustarse y eliminarse en cualquier momento, a discreción del Infinity Games.

a) En caso de que se haga un ajuste y/o eliminación de score, se puede deber a que no se cumplieron los estándares de movimiento, no concuerda el conteo de repeticiones o el video registrado era de muy baja calidad.

b) Si un atleta se salta un workout, tiene un workout invalidado o no puede completar un requisito mínimo establecido, se verá reflejado en su posición dentro del Leaderboard.

K. Guía para subir videos para ser validados.

a) Crea una cuenta de YouTube (<http://www.youtube.com/yt/about/gettingstarted.html>) o de Vimeo (<https://vimeo.com/join>). Enviar tu video utilizando solamente una de estas dos cuentas.

b) Utilice cualquier dispositivo de grabación de video que desee para grabar su workout, pero usted es responsable de la calidad del video (es decir, si no podemos verificar los movimientos o rangos de movimiento, su video puede ser rechazado). c) Antes de que comience el workout:

I. El atleta debe identificarse con su nombre completo y Comunidad (en caso de que aplique).

II. Especificar el workout que estará completando.

III. El atleta debe demostrar y verificar que se están utilizando los pesos prescritos, mostrando los pesos y barras que se utilizarán.

IV. Si se requiere de medidas a targets, objetos, equipos o distancias, el atleta debe utilizar un metro o cinta de medir para demostrar y verificar qué es la distancia prescrita.

V. El atleta debe colocarse de modo que durante el workout se pueda verificar que está cumpliendo con los estándares de movimiento y requisitos del workout.

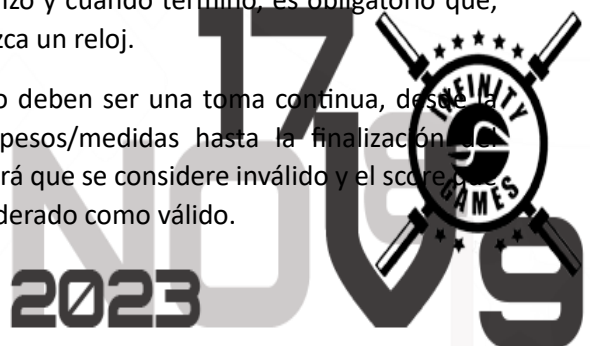
VI. Workouts que requieren de relojes o tiempo contado.

1. Si el video no tiene un componente de audio que le permita al juez determinar claramente cuando comenzó y cuando terminó, es obligatorio que, dentro del marco de grabación, aparezca un reloj.

VII. Todas las presentaciones de video deben ser una toma continua, desde la presentación del atleta, la verificación de pesos/medidas hasta la finalización del workout. El editar cualquier parte del video hará que se considere inválido y el score que subió el atleta para ese workout no será considerado como válido.



@infinitygames_ifc



VIII. Titule su video con el número de workout y su nombre completo. Registra el workout subiendo correctamente sus tiempos y repeticiones completadas en la descripción. EJEMPLO “InfinityGames2023 Test1 AbadFcoT.A.”

IX. Una vez que tu video ha sido subido con éxito, sigue las instrucciones para registrar tu score junto con el link del video.

X. Después de que el panel de jueces de los Infinity Games revisen los scores y videos subidos, estos pueden ser validados, invalidados o modificados.

XI. Se recomienda a los atletas enviar videos en los que aparece alguien observando que completen cada movimiento, para garantizar que cada repetición cumpla con los estándares y que la cámara capture el movimiento completo y con claridad. Se le puede sancionar al atleta por no cumplir con los estándares de movimiento o debido a que el ángulo en que se colocó la cámara no permite al juez determinar si se está cumpliendo con estos mismos estándares de movimiento.

L. Repeticiones no ganadas.

El panel de jueces y el staff de Infinity Games tiene el derecho de juzgar cada video independientemente para revisar que se estén cumpliendo el número de repeticiones, estándares de movimiento y requisitos del workout. Si algún movimiento no se puede ver claramente al ser realizado, Infinity Games tiene derecho de rechazar el video junto con el score. Si a un atleta se le cuentan 5 repeticiones no ganadas o más, Infinity Games tiene derecho de restar estas de su puntuación final o de rechazar el video. For time: por cada repetición no ganada se descontarán 5-8 segundos del tiempo final (Dependiendo del grado de dificultad del movimiento).

8. REGLAS DE INFINITY GAMES ETAPA PRESENCIAL

A. Dependiendo de la división, los atletas o equipos completarán múltiples workout durante el curso de tres días. Los detalles para cada evento se publicarán antes de su comienzo y serán igual para todos los atletas elegibles en el momento de su publicación. Al final, el atleta y equipo que se encuentre en la cima de la tabla de clasificación, dentro de su división competitiva, obtendrá el 1er lugar en esta división en Infinity Games.

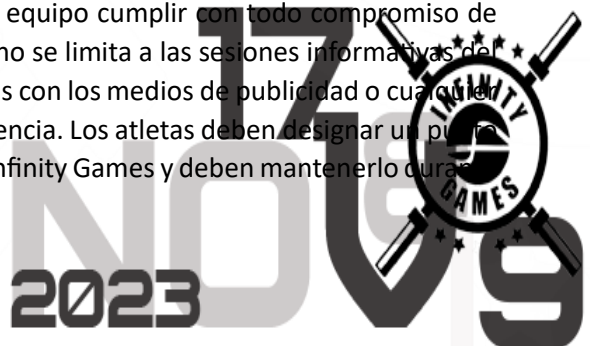
B. Para la categoría individual Elite todo atleta que deseé tener derecho a realizar la final y acceder a podio deberá tener pasaporte Latinoamericano.

C. Programa de eventos: el programa y los workouts se publicarán antes del comienzo de la competencia. La fecha, el lugar y la información de viaje para Infinity Games, se publicará en el sitio web de Infinity Games y/o se le enviará a cada atleta a través del correo electrónico que proporcionó.

a) Es responsabilidad de cada atleta y equipo cumplir con todo compromiso de la programación y de viaje. Esto incluye, pero no se limita a las sesiones informativas del evento, horarios de competencia, compromisos con los medios de publicidad o cualquier otro compromiso fuera del horario de competencia. Los atletas deben designar un punto de comunicación con el registro de atletas de Infinity Games y deben mantenerlo durante la duración del evento.



@infinitygames_ifc



D. El check-In para atletas, será obligatorio y se realizará el jueves 16 de noviembre del 2023. Cualquier atleta o equipo que no se haya registrado para check-in el jueves previo a la competencia, no tiene asegurado su lugar y puede ser descalificado de la competencia. En casos particulares se otorgará late check-in a más tardar antes de la sesión informativa del primer evento. Infinity Games tiene derecho de rechazar estos casos. Atletas o equipos que requieran late check-in, deben comunicarse con el staff de Infinity Games una semana antes del evento.

a) El check-in solo requiere a un miembro del equipo presente.

b) Atletas que compiten en individual deben de hacer su propio check-in, no podrán solicitar a otro atleta o persona que los realicen en su nombre.

c) Infinity Games no garantiza que se otorgue derecho de hacer late check-in después del día asignado. **En cuanto comienza el primer evento, cualquier atleta/equipo que no haya hecho check-in queda descalificado de la competencia.**

d) Se requiere prueba de edad en la forma de cualquier identificación válida: licencia de conducir, pasaporte, INE, certificado de nacimiento u otra forma de prueba válida.

E. Los estándares de movimiento y el rango de movimiento requerido se publicarán antes del inicio de la competencia.

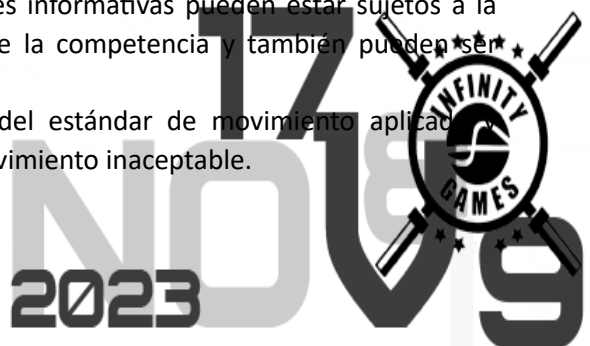
a) Infinity Games anunciará el método definido con el cual el atleta debe cumplir el estándar de rango de movimiento. Se entregará esta información por email, publicación en la red, documentos escritos o durante las sesiones informativas para atletas con o sin demostración. Independientemente del método de entrega, se requiere que el atleta cumpla o exceda los requisitos del estándar de movimiento de cada evento, durante toda la competencia. (Ejemplo: si se prescribe Squat Snatch como el estándar de movimiento del evento, un Power Snatch no cumplirá con el estándar, a menos que se indique lo contrario).

b) La entrega del estándar de movimiento del evento y el rango de movimiento requerido para todos los atletas participantes, se realizará durante la sesión informativa de atletas, justo antes de la competencia. Esta sesión informativa normalmente será impartida por el juez principal o una persona designada por el director de la competencia, con o sin demostración. Esta sesión informativa de atletas les brindará la oportunidad de resolver dudas. Todo atleta debe atender a los briefings diarios. La hora y lugar de la sesión informativa se le comunicará al atleta antes del comienzo de la competencia. Infinity Games tiene el derecho de realizar cambios a la fecha, hora y lugar de las sesiones informativas, en función de los cambios en el calendario del evento. Cualquier cambio de este tipo se comunicará adecuadamente a todos los atletas por adelantado. Los Atletas y Equipos que estén ausentes en estas sesiones informativas pueden estar sujetos a la pérdida de los derechos de protesta durante la competencia y también pueden ser descalificados de competencias futuras.

c) No se requiere la demostración del estándar de movimiento aplicado y aceptable ni la demostración del rango de movimiento inaceptable.



@infinitygames_ifc



F. Staff de jueces validará los scores de cada workout realizado por atletas y equipos.

G. Individuos serán clasificados según su desempeño en cada evento. Según su rango relativo, se les asignarán puntos. Sus puntos totales los clasificarán dentro del Leaderboard. Los mejores atletas en la clasificación general avanzarán o ganarán la competencia.

a) Después de cada día de competencia se reubicarán los atletas y equipos dentro del Leaderboard, a menos de que se indique lo contrario.

b) En las diferentes etapas de la competencia, solo avanzarán los mejores atletas y equipos.

H. Los formatos de puntuación del equipo se publicarán cuando se anuncien los workouts

a) Cualquier configuración de hombres, mujeres o el número total de atletas es válido.

b) Es posible que se requiera que todos o ninguno de los miembros del equipo contribuya a la puntuación del equipo.

c) Si un miembro del equipo se lesiona, el equipo puede continuar compitiendo hasta el momento en que no pueda completar el evento según lo prescrito. En este punto, el equipo recibirá un NO TERMINÓ para ese workout y no avanzará en la competencia.

I. Para apelaciones durante la competencia, protestas en eventos, discrepancias en la puntuación o preguntas sobre decisiones, los atletas deben seguir el proceso de apelación descrito en la sección **6.G de esta guía de reglas**.

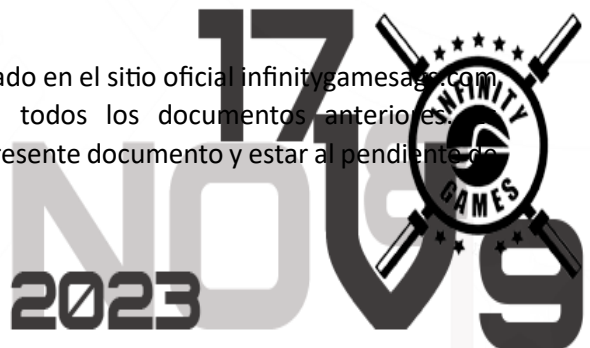
J. Entrenadores, terapeutas personales, fotógrafos y videógrafos o cualquier acompañante que tengan los atletas, se considerarán como espectadores de admisión general y no tendrán acceso a las zonas de calentamiento ni a las que están designadas exclusivamente para atletas.

K. Infinity Games proporcionará personal médico de rehabilitación (médicos de cuidados corporales y de tejidos blandos) a todos los atletas en un área designada de acceso restringido. Cualquier Deportista que solicite el uso de sus propios proveedores de terapia personal (masajes, fisioterapia, quiropráctica, etc.) debe hacerlo en los lugares designados dentro de los que se permite el acceso de admisión general.

Cualquier versión actualizada del presente documento publicado en el sitio oficial infinitygamesag.com con número de versión y fecha más actual sustituye a todos los documentos anteriores. La responsabilidad de todos los participantes del evento leer el presente documento y estar al pendiente de cualquier actualización del mismo.



@infinitygames_ifc





@infinitygames_ifc

17
NOV 19
2023

A circular logo for 'INFINITY GAMES'. The word 'INFINITY' is written in an arc at the top and 'GAMES' at the bottom. In the center is a stylized 'f' with a horizontal line through it. The logo is flanked by two crossed cricket bats and has five stars above and below the central circle.